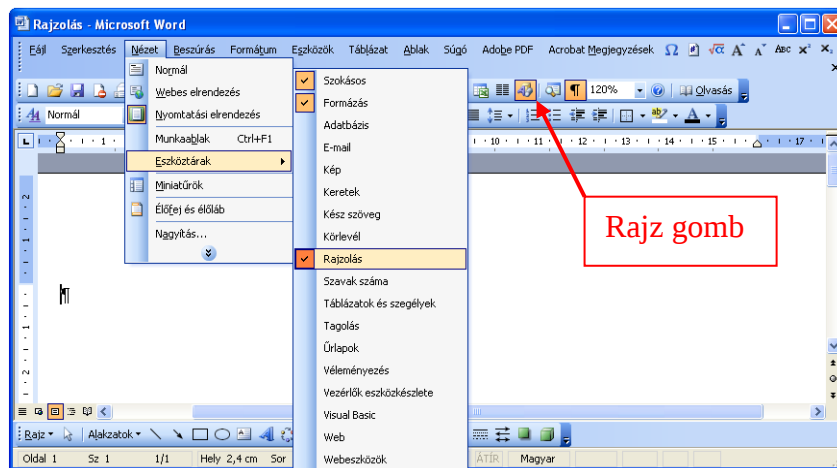


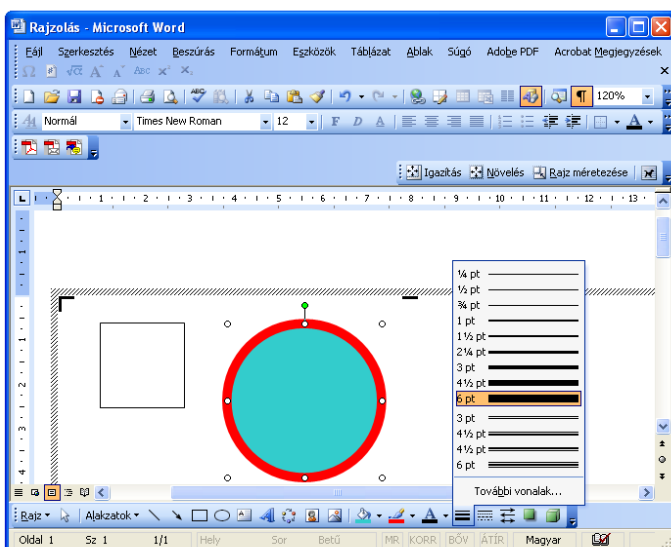
A word ablak testreszabása

A Rajzolás eszköztár gombjai segítségével magunk is létrehozhatunk illusztrációkat Wordben.

A Rajzolás eszköztár a Szokásos eszköztár Rajz gombjának be- vagy kikapcsolásával jeleníthető meg vagy tüntethető el. Ezt a műveletet a Nézet menü Eszköztárak Rajzolás parancsával vagy egy ikon helyi menüjéből is elvégezhetjük.



A rajzeszközök és színek.



A Vonal, Nyíl, Téglalap és Ellipszis gombokkal kiválasztható rajzeszközökkel egyszerűbb geometriai alakzatokat rajzolhatunk. Vigyük az egeret a dokumentum tetszőleges pontjára, tartsuk az egér bal gombját lenyomva, és húzzuk az egeret valamilyen irányba, amíg a geometriai elem a kívánt méretű nem lesz.

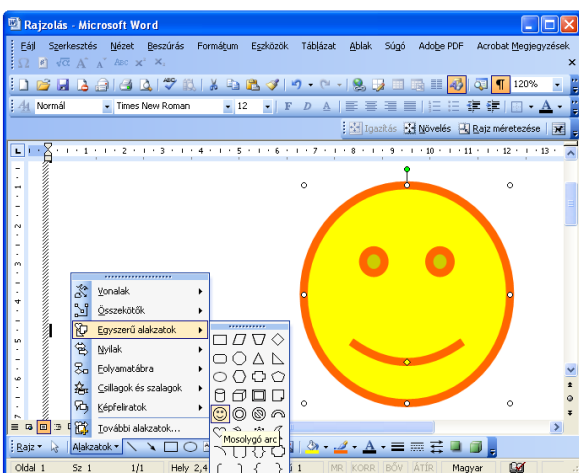
A SHIFT billentyű nyomva tartása közben szabályos négyszög és kör alakzatokat hozhatunk létre. A CTRL billentyű nyomva tartásakor, rajzolás közben, az alakzat az idom közepétől szimmetrikusan növekszik.

A rajzelemek tulajdonságait a Kitöltő szín, Vonalszín, Vonaltípus, Szaggatási típus, Nyíl stílus, Árnyék stílusa és Térhatás stílusa gombokra kattintva állíthatjuk be.

Néhány bonyolultabb alakzatot előre elkészített sémák segítségével is megrajzolhatunk. Ezeket a rajzelemeket az Alakzatok gombra kattintva megjeleníthető listából választhatjuk ki.



Vonalszín (Narancs)



Az Alakzatok gombbal megjeleníthető menü minden panelje kiemelhető a panel tetején lévő keskeny sáv megfogásával és elhúzásával. Így önálló eszköztárakat alakíthatunk ki.

Az Alakzatok menü segítségével készített rajzelemek egyes tulajdonságai a méretező jelekhez hasonló sárga rombuszok segítségével egyedileg módosíthatók.

Rajzelemeinket szabadon elforgathatjuk a Rajzolás eszköztár Rajz menüjének Forgatás vagy tükrözés Tetszőleges forgatás parancsával vagy a rajzobjektumok felett látható zöld forgató fogantyú húzásával.

Több rajzobjektumból álló illusztrációink kezelését az összetartozó objektumok csoportba foglalásával egyszerűsíthetjük. Az így létrehozott csoportokat a Word egy objektumként kezeli.

Jelöljük ki a csoportba foglalni kívánt objektumokat. Ezt az első rajzelem kijelölése után a SHIFT billentyű nyomva tartása mellett a további objektumokra kattintva tehetjük meg. Ha a kijelölést a gumikeret segítségével szeretnénk elvégezni, kapcsoljuk be a Rajz eszköztár Objektumok kijelölése gombját, majd a bal gomb nyomva tartása mellett az egér húzásával jelöljük ki a kívánt objektumokat.

Ezután adjuk ki a Rajz gombra kattintva megjelenő menü Csoportba foglalás parancsát.

Egy csoport felbontásához annak kijelölése után adjuk ki a Rajz gomb menüjének Csoportbontás parancsát.

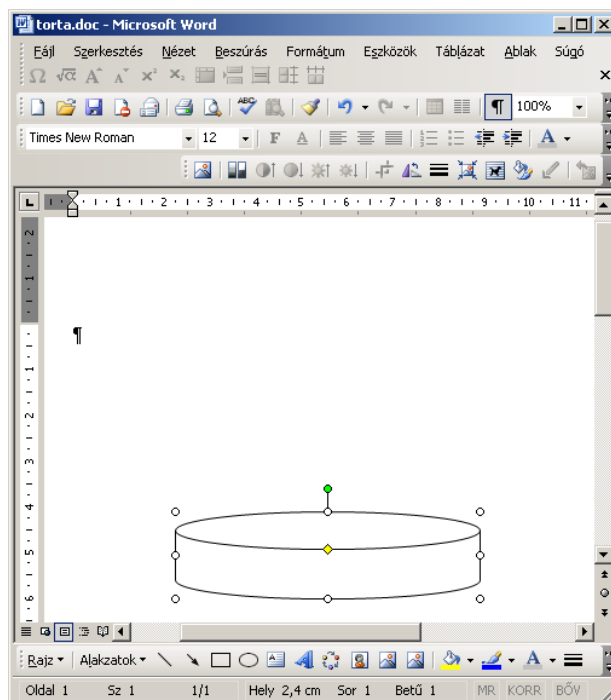
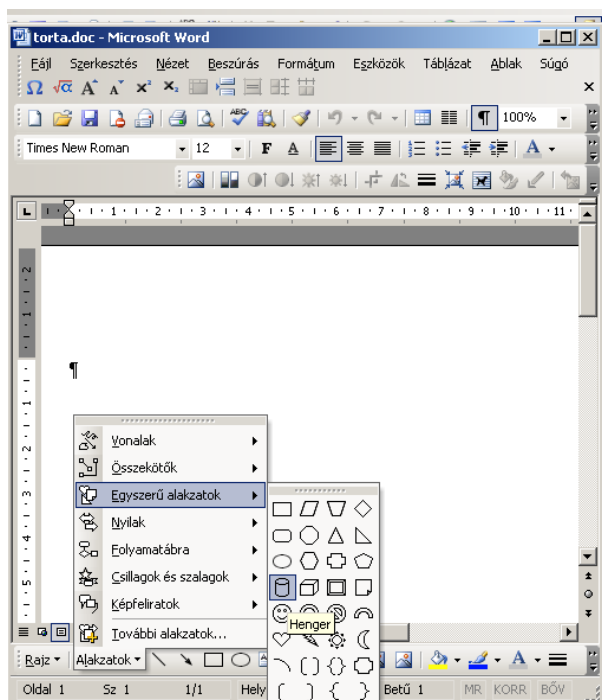
Alaphelyzetben a korábban készített rajzelemeket a később készített rajzelemek eltakarják. A takarás sorrendjét megváltoztathatjuk a Rajz gombbal megjeleníthető menü Sorrend Előrehozás vagy Hátraküldés parancsával.

A szöveg és a rajzobjektumok takarását a Szöveg elé hozás és a Szöveg mögé küldés parancsok segítségével szabályozzuk.

Rajzobjektum törléséhez jelöljük ki az objektumot, majd használjuk valamelyik törlőbillentyűt.

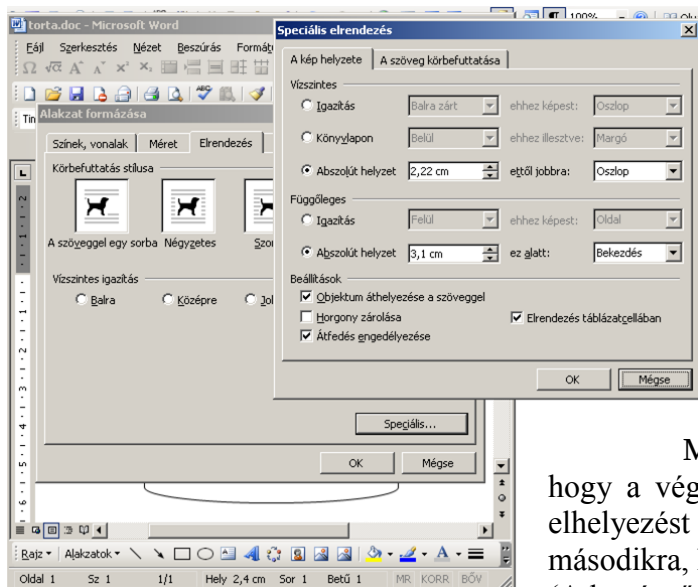
Frissen szerzett tudásunk segítségével rajzoljunk gyorsan egy ínycsiklandó tortát!

Mivel a torták általában henger alakúak, az Alakzatok gombra kattintunk és a felugró menüből az Egyszerű alakzatokat, majd azon belül a Hengert választjuk és készítjük el a tanult módon.



Kész hengerünket kijelöljük és lemásoljuk kétszer úgy, hogy a Ctrl gombot lenyomjuk, és folyamatosan nyomva tartjuk, másik kezünkkel pedig az egér bal gombjának segítségével megfogjuk a hengert és arrébb vonszoljuk. (Hogy két másolat keletkezzen, az egérgombját egyszer közben fel kell engedni, majd újra megfogni a hengert.) Így három teljesen egyforma hengerünk lett.

További munkánkhoz egy kicsit több információra van szükségünk. A legalsó rétegre rá kell illesztenünk a középsőt (ami a krém lesz), majd arra a felső lapot. A precíz munkához ismernünk kell a legalsó lap pontos helyzetét a dokumentumban. Ezt a helyzetet a szövegtükör bal felső sarkához (a bal margó és a felső margó metszéspontja) viszonyítva adja meg a program. Az információhoz úgy jutunk, ha a jobb egérgombbal rákattintunk az ábrára és az előugró menüből az Alakzat formázása... parancsot választjuk, majd a megjelenő ablakban az Elrendezés fülre váltunk, ahol a Speciális... gombot kell megnyomni.



Mit is tudtunk meg?

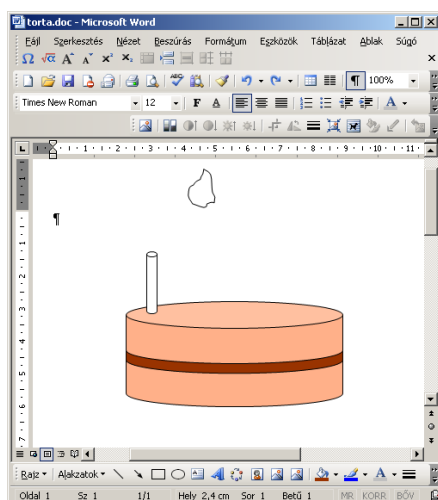
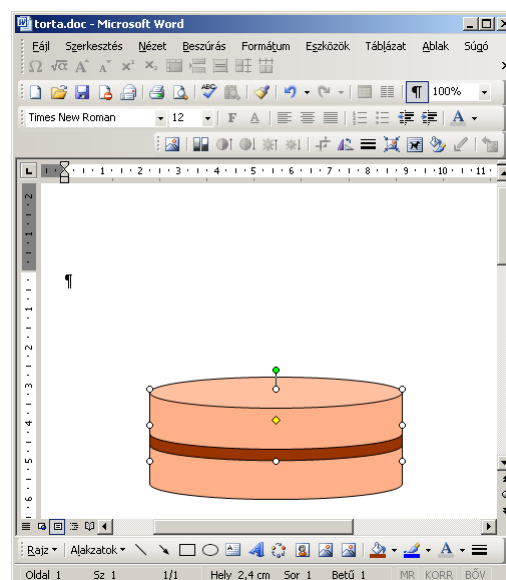
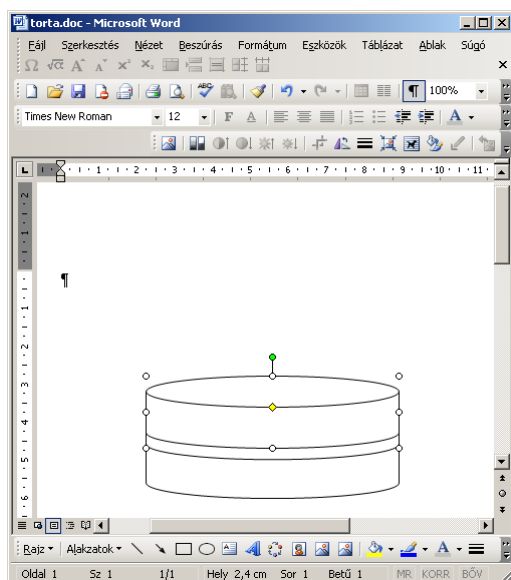
Azt, hogy az ábránk 2,22 cm-re van a bal margótól (vízszintes helyzet) és 4,13 cm-re a felső margótól (függőleges helyzet).

Ha a másik két réteget pontosan függőlegesen ez fölé szeretnénk helyezni, akkor a vízszintes helyzetet azoknál is ugyanerre az értékre kell állítani, a függőleget pedig kisebbre.

A középső rész helyzetét néhány próbálkozás után 3,1 cm-re állítva jó illeszkedést állítottam be (precízebb megoldást a speciális alak nem tesz lehetővé)

Mivel a krémet vékonyabbra szeretnénk pl. 3 mm (csak, hogy a végeredmény egy kicsit diétásabb legyen) a függőleges elhelyezést 2,8 cm-re megadva a harmadik réteg annyira fed rá a másodikra, hogy abból csak 3 mm vastag látszik.

(A középső réteg összenyomásával a henger felső lapja torzulna.)



A végeredményt színezzük ki az ábrának megfelelően, majd csoportosítsuk össze őket!

Megpróbáltatásainknak azonban még nincs vége, hisz mit ér a születési torta gyertyák nélkül.

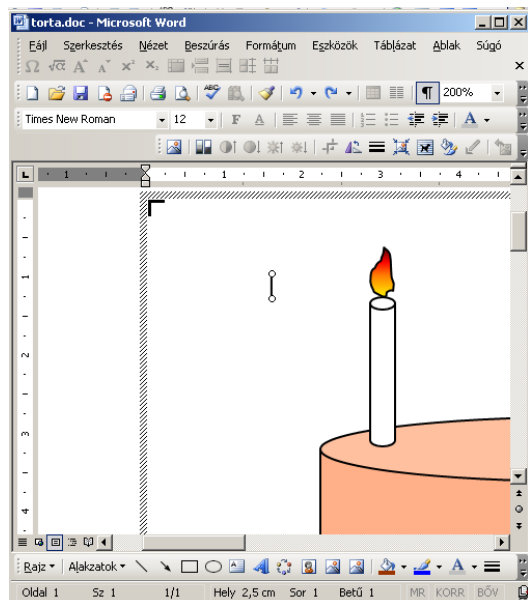
Gyertya készítés szintén henger beszúrásával történjen.

Figyelem: a felső lap döntését a henger „szélesebb” állapotában kell beállítani, mert nagyon elvékonyítva nem látható a sárga rombusz!

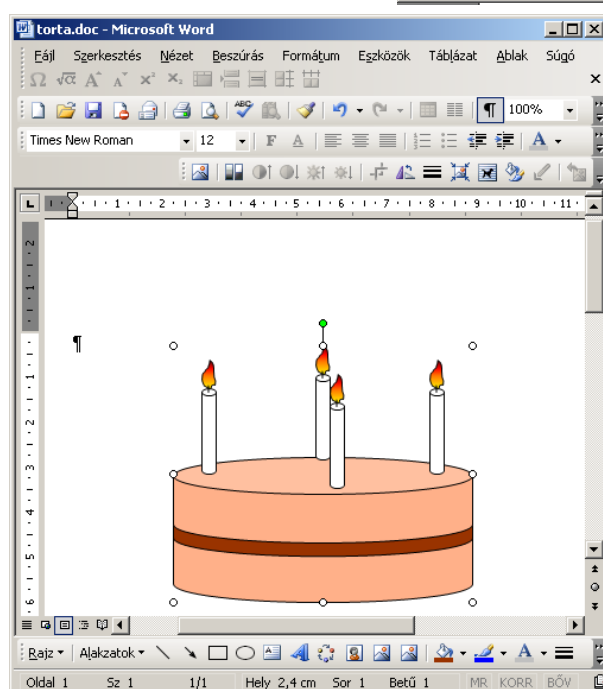
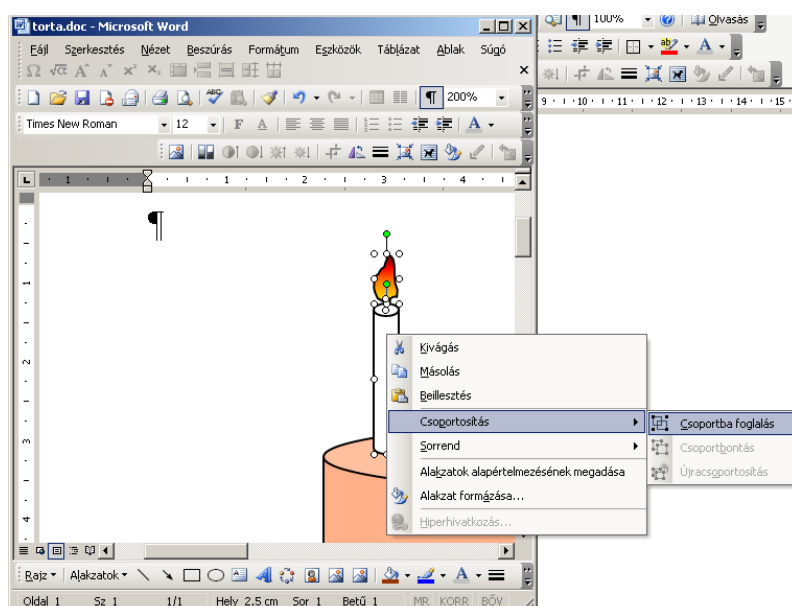
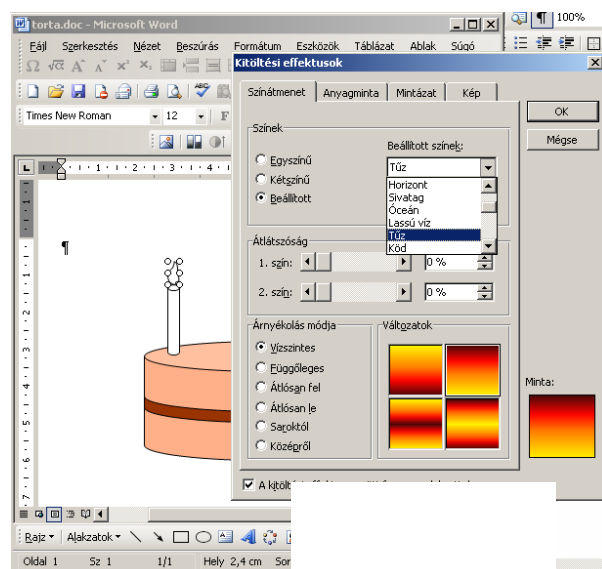
A gyertya lángját szabadkézi vonallal rajzoljuk meg úgy, hogy az Alakzatok gombra kattintunk és a felugró menüből a Vonalakat, majd azon belül a Szabadkézi sokszöget választjuk. Ügyeljünk rá, hogy a vonal záródjon, különben nem tudjuk jól kiönteni színnel, és kattintsunk duplán a vonalrajzolás befejezéséhez. Ezután helyezzük a lángot a gyertya fölé és állítsuk be a végleges méretét és alakját.

A kitöltési szín Kitöltési effektus... legyen, azon belül a Beállított színátmenetek közül a Tűz, melyet az ábrának megfelelően állítsunk be.

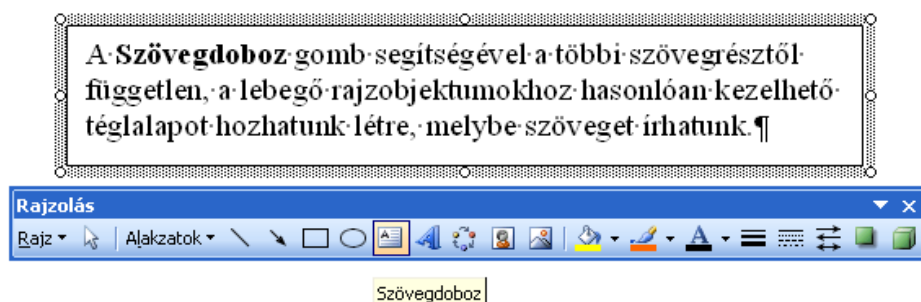
A teljességhez hiányzik még a gyertya kanóca, ami egy rövid egyenes szakasz. Ha ez is a helyére kerül, akkor csoportosíthatjuk a gyertya alkatrészeit



Így a végéhez közeledve nehéz döntés vár ránk, meg kell határoznunk, hogy hányadik születésnapja van az ünnepeltnek. Aztán másolással a megfelelő mennyiségben sokszorosítsuk a gyertyát és helyezzük el ízlésesen!



Szövegdoz használat



WordArt-ok használata



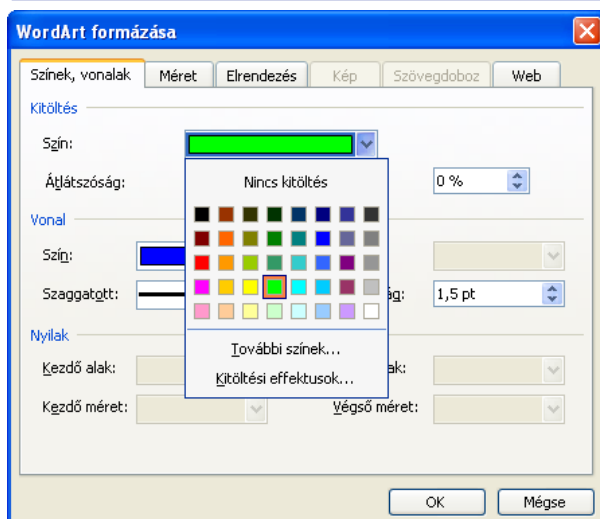
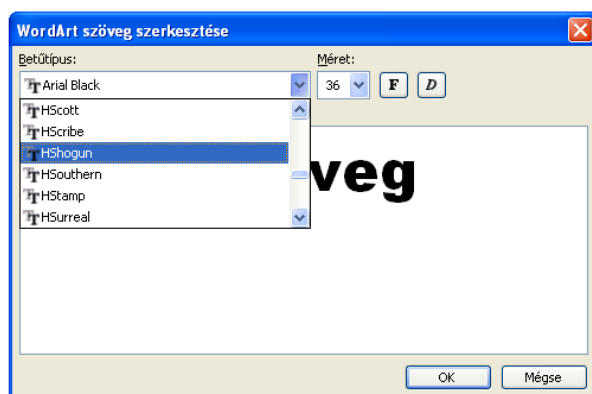
A WordArt beszúrása gombra kattintva különleges formátumú szövegeket hozhatunk létre.

A megjelenő panelen válasszunk egy tetszőleges stílust, majd kattintsunk az OK gombra.

A következő párbeszéd panelen a megjelenítendő szöveget és annak formátumait állíthatjuk be.

A szöveg begépelése és a formátumok beállítása után kattintsunk az OK gombra. Ezután a képernyőn megjelenik a WordArt objektum.

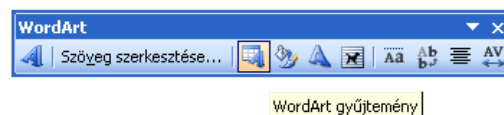
Saját szöveg



A létrehozott objektumot a WordArt, illetve a Rajzolás eszköztár segítségével módosíthatjuk.

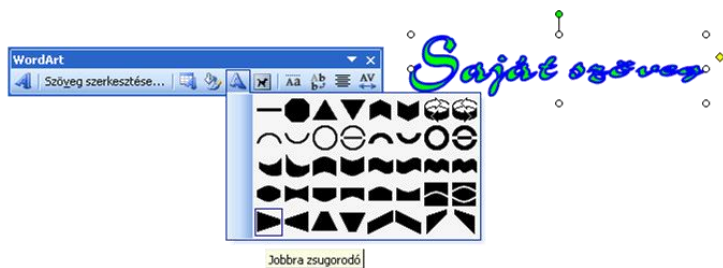
A WordArt beszúrása gombra kattintva megjelenő panel segítségével új WordArt objektum beszúrására van lehetőségünk, de kijelölve a már beszúrt WordArt-ot a Ctrl gomb és az egér segítségével akár le is másolhatjuk, és a másolatot módosíthatjuk a Rajzolás eszköztár segítségével.

A Szöveg szerkesztése gomb segítségével a beszúrt WordArt objektum szövegét módosíthatjuk, az objektum formátuma nem változik.



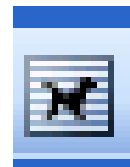
A WordArt gyűjtemény gombbal a WordArt objektum stílusát változtathatjuk meg.

A WordArt formázása gombra kattintva megjelenő panelen a WordArt objektum kitöltési színét és a szegélyvonalak tulajdonságait módosíthatjuk.



A WordArt alakzat gomb segítségével az objektumot eltorzíthatjuk a kiválasztott alakzatnak megfelelően.

A szöveg körbefuttatása gombra kattintva megjelenő legördülő listában a WordArt objektumnak a dokumentum szöveghez viszonyított helyzetét adhatjuk meg.



A WordArt azonos betűmagasság gombbal minden betű magasságát egyforma nagyságúra állíthatjuk. A WordArt függőleges szöveg gombbal a WordArt objektum szövegét vízszintesről függőlegesre állíthatjuk. Az Igazítás WordArtban gombra kattintva megjelenő legördülő listából hat különböző szövegigazítási mód közül választhatunk. A WordArt betűközök gomb segítségével a WordArt objektum szövegében a betűk közötti távolságot módosíthatjuk.

Több WordArt és rajzobjektumból álló illusztrációink kezelését egyszerűsíthetjük az összetartozó objektumok csoportba foglalásával és az objektumok Sorrendjének megváltoztatásával, ahogy azt az alakzatoknál tanultuk.

4.1.1.1. Képek és rajzobjektumok használata

Dokumentumainkat színesebbé tehetjük különféle rajzok, képek beszúrásával. Illusztrációinkat készíthetjük a Word Rajzolás eszköztárának segítségével, de más programból származó képek átvételére és csatolt beillesztésére is lehetőségünk van.

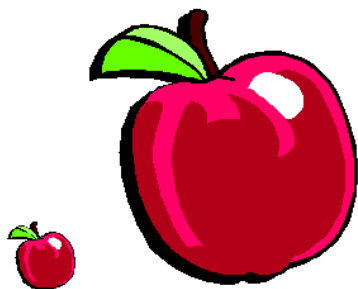
Munkánk során kétféle – pixel- vagy vektorgrafikus – képtípussal találkozhatunk. A pixelgrafikus képek képpontokból, más néven pikelekből épülnek fel. A kép leírása minden egyes képpont színét tartalmazza. A kép felbontását (és egyúttal fájl méretét) az egységnyi területre eső képpontok száma határozza meg, így nagyításakor ezek a képek darabossá válhatnak. Ilyenek a fényképek is.



A vektorgrafikus képek egyenesekből és görbékkel épülnek fel, a kép leírása csak a rajzelemek tulajdonságait – például egy egyenes esetében annak színét, vastagságát, kezdő- és végpontját – tartalmazza.

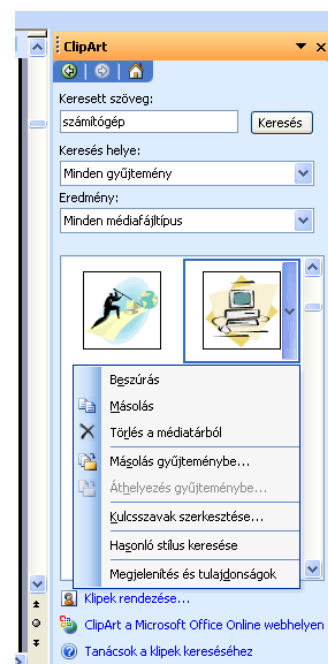
A vektorgrafikus képek előnye, hogy minőségromlás nélkül nagyíthatók és általában a pixelgrafikus képeknél jóval kevesebb helyet foglalnak el háttértárunkon.

A képeket beszúrhatjuk lebegő objektumként vagy egyszerű szövegelemként. A lebegő objektumként beszúrt képek a szövegtől függetlenül tetszőlegesen formázhatók, áthelyezhetők, letakarhatják a szöveget, vagy kerülhetnek annak hátterébe, de a szöveg akár körbe is járhatja azokat.



ClipArt beszúrása

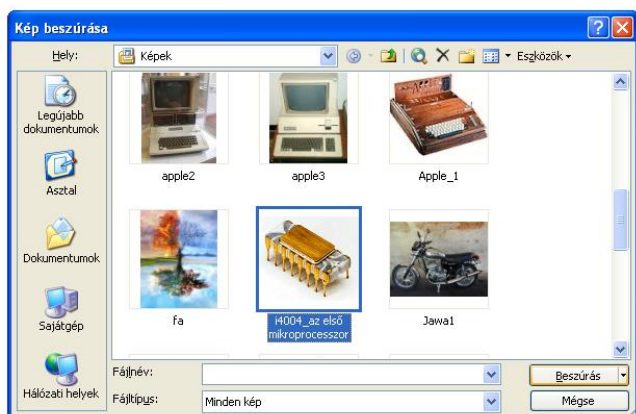
ClipArt-ot a Beszúrás menü Kép ClipArt... parancsával vagy a Rajzolás eszköztár ClipArt beszúrása gombjára kattintva szúrhatunk be a dokumentumba. Ehhez azonban a kurzorral arra a helyre kell állnunk a szövegben ahova a ClipArt-ot illeszteni szeretnénk.



Kép beszúrása fájlból



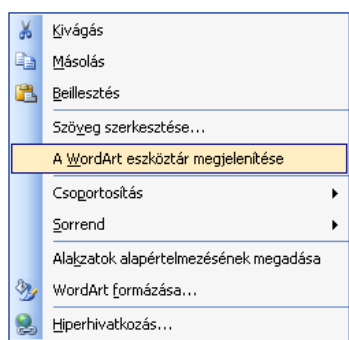
Kép beszúrása



Más programból származó képeket a Beszúrás menü Kép Fájlból parancsával vagy a Kép, illetve Rajzolás eszköztár Kép beszúrása gombjára kattintva szúrhatunk be a dokumentumba. Ehhez is arra a helyre kell állnunk a szövegben a kurzorral ahova a képet illeszteni szeretnénk.

A megjelenő párbeszéd panelen a beszúrni kívánt kép helyét kitallózzuk a könyvtárszerkezetből (megkeressük a háttértáron), majd az egérrel kiválasztjuk és a beszúrás gombra kattintunk.

Fontos, hogy a beszúrt WordArt, ClipArt és Kép csak akkor válik áthelyezhetővé a szövegben, ha



megadjuk a dokumentum szövegéhez való viszonyát (akkor is, ha nincs begépett szöveg). Ezt az objektum eszköztárán a Szöveg körbefuttatása gomb segítségével tehetjük meg. Ha csak a szóban forgó objektumokat tartalmaz a dokumentumunk, akkor a legpraktikusabb a szöveg elé helyezni őket. Előfordulhat, hogy alapból ez az eszköztár nem látszik a képernyőn, ehhez először ki kell jelölnünk a képet. Ha még ekkor sem jelenik meg, akkor a jobb egérgombbal kattintsunk az objektumra, és válasszuk, a látszik a kép (vagy WordArt) eszköztára parancsot.

A beszúrt kép törléséhez jelöljük ki a képet, majd használjuk valamelyik törlőbillentyűt.

